Contents

[1. Omschrijving 3](#_Toc450659204)

[2. Analyse en ontwerp 4](#_Toc450659205)

[2.1 Requirements gebruiker 4](#_Toc450659206)

[2.1 Requirments Administrator 4](#_Toc450659207)

[2.2 Use case diagram 5](#_Toc450659208)

[2.3 use case templates 6](#_Toc450659209)

[2.3.1.1 Band toevoegen 6](#_Toc450659210)

[2.3.1.2 Artiest toevoegen 6](#_Toc450659211)

[2.3.1.3 Album toevoegen 7](#_Toc450659212)

[2.3.1.4 Nummer toevoegen 7](#_Toc450659213)

[2.3.1.5 Producent toevoegen 8](#_Toc450659214)

[2.3.1.6 Lyrics toevoegen 8](#_Toc450659215)

[2.3.1.7 Review maken 9](#_Toc450659216)

[2.3.2.1 Band wijzigen 9](#_Toc450659217)

[2.3.2.2 Artiest wijzigen 10](#_Toc450659218)

[2.3.2.3 Album wijzigen 10](#_Toc450659219)

[2.3.2.4 Nummer wijzigen 11](#_Toc450659220)

[2.3.2.5 Producent wijzigen 11](#_Toc450659221)

[2.3.2.6 Lyrics wijzigen 12](#_Toc450659222)

[2.3.2.7 Review wijzigen 12](#_Toc450659223)

[2.3.3.1 Account aanmaken 13](#_Toc450659224)

[2.3.3.1 Account wijzigen 13](#_Toc450659225)

[2.3.3.1 Account verwijderen 14](#_Toc450659226)

[2.3.4 Zoeken naar items 14](#_Toc450659227)

[2.3.5 bericht plaatsen op het forum 15](#_Toc450659228)

[2.3.6 Een discussie aanmaken op het forum 15](#_Toc450659229)

[2.3.6 Bericht verwijderen 16](#_Toc450659230)

[2.3.6 Accounts beheren 16](#_Toc450659231)

[2.3.7 Nieuws bericht plaatsen 17](#_Toc450659232)

[2.3.8 Inloggen 17](#_Toc450659233)

[3. Erd 18](#_Toc450659234)

[4. Acceptatietest. 19](#_Toc450659235)

[4.1 Inleiding 19](#_Toc450659236)

[4.1.1 Doel van dit document 19](#_Toc450659237)

[4.1.2 Aanleiding 19](#_Toc450659238)

[4.1.3 Aanpak 19](#_Toc450659239)

[4.1.4 Acceptatiecriteria 19](#_Toc450659240)

[4.2 Testmatrix 20](#_Toc450659241)

[4.3 Testcases 20](#_Toc450659242)

[5. Klassediagram 23](#_Toc450659243)

# Omschrijving

1. **Op welke website is je applicatie gebaseerd?**

De website waarop mijn applicatie gebaseerd is, is [www.metal-archives.com](http://www.metal-archives.com).

Voor de ontwikkelopdracht van DBS2 heb ik voor deze website al een database gemaakt.

Metal-archives is een archief waar alle metal bands, artiesten, albums, producenten en liedjes worden bijgehouden. Als gebruiker kun je gebruik maken van het forum en dingen toevoegen aan het archief.

1. **Hoe gaat de database gebruikt worden om je entiteiten op te slaan?**

De database klasse krijgt een methode om verschillende opbjecten op te kunnen slaan in de database. In de proftaak heb ik dit ook al toegepast dus dit zal geen probleem zijn.

1. **Welke klassen heb je hiervoor nodig?**

Een klasse voor de database, een controller klasse voor de business layer. En verder de klasse Artiest,Band,Gebruiker,Producent, post om data in bij te houden.

1. **Welke functionaliteiten ga je implementeren, en welke juist niet?**

Het toevoegen van nieuwe bands,artiesten, gebruikers en producenten.

Vervolgens ook het updaten en het verwijderen.

Ook ben ik van plan om het forum te maken.

Eigenlijk ga ik proberen om alle functionaliteiten te maken.

1. **Kun je uit deze functionaliteiten al een planning formuleren?**

Als eerste ga ik beginnen met het maken van de lay-out van de website.

Als deze klaar is ga ik eerst het toevoegen van nieuwe data implementeren.

Daarna updaten en verwijderen.

Deze onderdelen zijn het belangrijkste voor de website, daarom maak ik dit als eerste.

Daarna wil ik het forum gaan maken.

# 2. Analyse en ontwerp

## 2.1 Requirements gebruiker

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Code** | **Requirement** | **Moscow** | **Prioriteit** |
| G1.1 | kan een band toevoegen. | **M** | **2** |
| G1.2 | kan een artiest toevoegen. | **M** | **2** |
| G1.3 | kan een album toevoegen. | **M** | **2** |
| G1.4 | kan een nummer toevoegen. | **M** | **2** |
| G1.5 | kan een lyrics toevoegen. | **M** | **2** |
| G1.6 | kan een Producent toevoegen. | **M** | **2** |
| G1.7 | kan een review maken. | **M** | **2** |
| G2.1 | Kan een band wijzigen. | **S** | **3** |
| G2.2 | Kan een artiest wijzigen. | **S** | **3** |
| G2.3 | Kan een album wijzigen. | **S** | **3** |
| G2.4 | Kan een nummer wijzigen. | **S** | **3** |
| G2.5 | Kan een lyrics wijzigen. | **S** | **3** |
| G2.6 | kan een Producent Wijzigen. | **S** | **3** |
| G2.7 | Kan een review wijzigen. | **S** | **3** |
| G3 | kan zoeken in de zoekbalk. | **S** | **3** |
| G4 | kan een discussie aanmaken op het forum. | **S** | **3** |
| G5 | kan een bericht plaatsen bij een discussie. | **S** | **3** |
| G6 | kan reageren op een bericht. | **S** | **3** |
| G7.1 | kan een account aanmaken. | **M** | **1** |
| G7.2 | kan zijn account wijzigen. | **M** | **1** |
| G7.3 | kan zijn account verwijderen. | **S** | **2** |
| G8 | kan inloggen. | **M** | **1** |

## 2.1 Requirments Administrator

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Code** | **Requirments** | **Moscow** | **Prioriteit** |
| A1 | Kan inloggen. | **M** | **1** |
| A2 | Kan berichten verwijderen op het forum. | **S** | **2** |
| A3 | Kan een account wijzigen. | **M** | **1** |
| A4 | Kan een account verwijderen. | **M** | **1** |
| A5 | Kan een nieuwsbericht plaatsen. | **S** | **2** |

## 2.2 Use case diagram



## 2.3 use case templates

## 2.3.1.1 Band toevoegen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Band toevoegen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind zich in het hoofdscherm |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Band Toevoegen”.  2. Het systeem toont de pagina om een band toe te voegen.  3. De gebruiker vult de gegevens in en drukt op opslaan.  4. Het systeem slaat de band op. |
| **Uitzonderingen** | 3. De gebruiker is vergeten om iets in te vullen.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker een veld niet heeft ingevuld.  3. De band bestaat al  -Het systeem toont dat de artiest al bestaat. |
| **Postconditie** | De band is aangemaakt. |

## 2.3.1.2 Artiest toevoegen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Artiest toevoegen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind zich in het hoofdscherm |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Artiest Toevoegen”.  2. Het systeem toont de pagina om een Artiest toe te voegen.  3. De gebruiker vult de gegevens in en drukt op opslaan.  4. Het systeem slaat de artiest op. |
| **Uitzonderingen** | 3. De gebruiker is vergeten om iets in te vullen.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker een veld niet heeft ingevuld.  3. De artiest bestaat al  -Het systeem toont dat de artiest al bestaat. |
| **Postconditie** | De artiest is aangemaakt. |

## 2.3.1.3 Album toevoegen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Album toevoegen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind zich in het hoofdscherm |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Album Toevoegen”.  2. Het systeem toont de pagina om een Album toe te voegen.  3. De gebruiker vult de gegevens in en drukt op opslaan.  4. Het systeem slaat het Album op. |
| **Uitzonderingen** | 3. De gebruiker is vergeten om iets in te vullen.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker een veld niet heeft ingevuld.  3. het album bestaat al  -Het systeem toont dat het album al bestaat. |
| **Postconditie** | Het album is aangemaakt. |

## 2.3.1.4 Nummer toevoegen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Nummer toevoegen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind zich in het hoofdscherm |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Nummer Toevoegen”.  2. Het systeem toont de pagina om een nummer toe te voegen.  3. De gebruiker vult de gegevens in en drukt op opslaan.  4. Het systeem slaat het nummer op. |
| **Uitzonderingen** | 3. De gebruiker is vergeten om iets in te vullen.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker een veld niet heeft ingevuld.  3. het nummer bestaat al  -Het systeem toont dat het nummer al bestaat. |
| **Postconditie** | Het nummer is aangemaakt. |

## 2.3.1.5 Producent toevoegen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Producent toevoegen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind zich in het hoofdscherm |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Producent Toevoegen”.  2. Het systeem toont de pagina om een Producent toe te voegen.  3. De gebruiker vult de gegevens in en drukt op opslaan.  4. Het systeem slaat de Producent op. |
| **Uitzonderingen** | 3. De gebruiker is vergeten om iets in te vullen.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker een veld niet heeft ingevuld.  3. de producent bestaat al  -Het systeem toont dat de Producent al bestaat. |
| **Postconditie** | De Producent is aangemaakt. |

## 2.3.1.6 Lyrics toevoegen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Lyrics toevoegen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind zich in het hoofdscherm |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Lyrics Toevoegen”.  2. Het systeem toont de pagina om een lyrics toe te voegen.  3. De gebruiker vult de gegevens in en drukt op opslaan.  4. Het systeem slaat de Lyrics op. |
| **Uitzonderingen** | 3. De gebruiker is vergeten om iets in te vullen.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker een veld niet heeft ingevuld.  3. de lyrics bestaat al  -Het systeem toont dat de lyrics al bestaat. |
| **Postconditie** | De review is aangemaakt. |

## 2.3.1.7 Review maken

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Review maken |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind zich bij het item waar hij een review over wilt schrijven. |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Review Maken”.  2. Het systeem toont een textbox om een review in te maken.  3. De gebruiker schrijft een review en drukt op opslaan.  4. Het systeem slaat de review op. |
| **Uitzonderingen** | 3. De gebruiker is vergeten om iets in te vullen.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker een veld niet heeft ingevuld. |
| **Postconditie** | De review is aangemaakt. |

## 2.3.2.1 Band wijzigen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Band wijzigen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind zich op de pagina van de band die hij wilt wijzigen. |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Band wijzigen”.  2. Het systeem toont de pagina om de band te wijzigen.  3. De gebruiker vult de gegevens in en drukt op opslaan.  4. Het systeem slaat de band op. |
| **Uitzonderingen** | 3. De gebruiker is vergeten om iets in te vullen.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker een veld niet heeft ingevuld. |
| **Postconditie** | De band is gewijzigd. |

## 2.3.2.2 Artiest wijzigen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Artiest wijzigen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind op de pagina van de artiest die hij wilt wijzigen. |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Artiest wijzigen”.  2. Het systeem toont de pagina om de Artiest te wijzigen.  3. De gebruiker vult de gegevens in en drukt op opslaan.  4. Het systeem slaat de artiest op. |
| **Uitzonderingen** | 3. De gebruiker is vergeten om iets in te vullen.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker een veld niet heeft ingevuld. |
| **Postconditie** | De artiest is gewijzigd. |

## 2.3.2.3 Album wijzigen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Album wijzigen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind zich op de pagina van het album dat hij wilt wijzigen. |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Album wijzigen”.  2. Het systeem toont de pagina om een Album te wijzigen.  3. De gebruiker vult de gegevens in en drukt op opslaan.  4. Het systeem slaat het Album op. |
| **Uitzonderingen** | 3. De gebruiker is vergeten om iets in te vullen.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker een veld niet heeft ingevuld. |
| **Postconditie** | Het album is gewijzigd. |

## 2.3.2.4 Nummer wijzigen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Nummer wijzigen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind zich op de pagina van het nummer dat hij wilt wijzigen. |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Nummer wijzigen”.  2. Het systeem toont de pagina om een nummer te wijzigen.  3. De gebruiker vult de gegevens in en drukt op opslaan.  4. Het systeem slaat het nummer op. |
| **Uitzonderingen** | 3. De gebruiker is vergeten om iets in te vullen.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker een veld niet heeft ingevuld. |
| **Postconditie** | Het nummer is gewijzigd. |

## 2.3.2.5 Producent wijzigen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Producent wijzigen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind zich op de pagina van de producent die hij wilt wijzigen. |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Producent wijzigen”.  2. Het systeem toont de pagina om een Producent te wijzigen.  3. De gebruiker vult de gegevens in en drukt op opslaan.  4. Het systeem slaat de Producent op. |
| **Uitzonderingen** | 3. De gebruiker is vergeten om iets in te vullen.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker een veld niet heeft ingevuld. |
| **Postconditie** | De Producent is gewijzigd. |

## 2.3.2.6 Lyrics wijzigen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Lyrics wijzigen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind zich op de pagina van de lyrics die hij wilt wijzigen. |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Lyrics wijzigen”.  2. Het systeem toont de pagina om een lyrics te wijzigen.  3. De gebruiker vult de gegevens in en drukt op opslaan.  4. Het systeem slaat de Lyrics op. |
| **Uitzonderingen** | 3. De gebruiker is vergeten om iets in te vullen.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker een veld niet heeft ingevuld. |
| **Postconditie** | De review is gewijzigd. |

## 2.3.2.7 Review wijzigen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Review maken |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind zich op de pagina waar hij een review heeft geschreven. |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Review wijzigen”.  2. Het systeem toont een textbox om een review in te maken.  3. De gebruiker schrijft een review en drukt op opslaan.  4. Het systeem slaat de review op. |
| **Uitzonderingen** | 3. De gebruiker is vergeten om iets in te vullen.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker een veld niet heeft ingevuld. |
| **Postconditie** | De review is gewijzigd. |

## 2.3.3.1 Account aanmaken

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Account aanmaken |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker bevind zich op het hoofdscherm. |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Account aanmaken”.  2. Het systeem toont het scherm om een account aan te maken.  3. De gebruiker vult zijn gegevens in en drukt op opslaan.  4. Het systeem registreert het account. |
| **Uitzonderingen** | 3. De gebruiker is vergeten om iets in te vullen.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker een veld niet heeft ingevuld.  3. De gebruikersnaam bestaat al.  -het systeem toont een melding dat de gebruikersnaam al in gebruik is. |
| **Postconditie** | Het account is aangemaakt. |

## 2.3.3.1 Account wijzigen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Account wijzigen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind zich op zijn pagina. |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “account wijzigen”.  2. Het systeem toont de pagina om een account te wijzigen.  3. De gebruiker vult de gegevens in en drukt op opslaan.  4. Het systeem slaat de review op. |
| **Uitzonderingen** | 3. De gebruiker is vergeten om iets in te vullen.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker een veld niet heeft ingevuld. |
| **Postconditie** | Het account is gewijzigd. |

## 2.3.3.1 Account verwijderen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Account verwijderen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind zich op zijn pagina. |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “account verwijderen”.  2. Het systeem vraagt om een bevestiging.  3. De gebruiker drukt op “oke”.  4. Het systeem verwijdert het account. |
| **Uitzonderingen** |  |
| **Postconditie** | Het account is verwijderd |

## 2.3.4 Zoeken naar items

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Zoeken naar items |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker bevind zich in het hoofdscherm. |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker vult de textbox in en drukt op “Zoek”.  2. Het systeem toont de resultaten.  3. De gebruiker klikt op het gewenste resultaat.  4. Het systeem laat de pagina zien. |
| **Uitzonderingen** | 1. De gebruiker heeft niks ingevuld.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker niks heeft ingevuld.  2. De ingevoerde tekst staat niet in de database.  -Het systeem toont dat er geen resultaten zijn. |
| **Postconditie** | De gebruiker heeft de pagina gevonden waar hij naar zocht. |

## 2.3.5 bericht plaatsen op het forum

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | bericht plaatsen op het forum |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker bevind zich in een discussie op het forum. |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Bericht plaatsen”.  2. Het systeem toont een textbox om het bericht te maken.  3. De gebruiker schrijft een bericht en drukt op “Oke”.  4. Het systeem plaatst het bericht. |
| **Uitzonderingen** | 1. De gebruiker heeft niks ingevuld.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker niks heeft ingevuld. |
| **Postconditie** | Het bericht is geplaatst. |

## 2.3.6 Een discussie aanmaken op het forum

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Een discussie aanmaken op het forum |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Gebruiker |
| **Pre conditie** | De gebruiker is ingelogd en bevind zich in het forum. |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker drukt op “Discussie aanmaken”.  2. Het systeem toont een textbox om de discussie te maken.  3. De gebruiker geeft een onderwerp en een bericht mee en drukt op “Oke”.  4. Het systeem maakt de discussie aan. |
| **Uitzonderingen** | 1. De gebruiker heeft niks ingevuld.  -het systeem toont een melding dat de gebruiker niks heeft ingevuld. |
| **Postconditie** | De discussie is aangemaakt. |

## 2.3.6 Bericht verwijderen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Bericht verwijderen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Administrator |
| **Pre conditie** | De administrator bevind zich bij de discussie waar hij het bericht wilt verwijderen. |
| **Beschrijving** | 1. De administrator drukt op “bericht verwijderen”.  2. Het systeem vraagt om een bevestiging.  3. De administrator drukt op “Oke”.  4. Het systeem verwijdert het bericht. |
| **Uitzonderingen** |  |
| **Postconditie** | Het bericht is verwijdert |

## 2.3.6 Accounts beheren

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Accounts beheren |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Administrator |
| **Pre conditie** | De administrator is ingelogd en bevind zich in het hoofdscherm. |
| **Beschrijving** | 1. De administrator drukt op “Accounts beheren”  2. het systeem toont een lijst met gebruikers.  3. de administrator selecteert een gebruiker.  4. het systeem laat de gegevens van de gebruiker zien.  5. de administrator wijzigt de gegevens en drukt op “Oke”.  6. het systeem slaat de wijzigingen op. |
| **Uitzonderingen** | 2. Er zijn geen accounts.  -Het systeem geeft een melding weer dat er geen accounts zijn.  5. De administrator heeft een verkeerde waarde ingevuld.  -Het systeem geeft een melding dat er iets niet goed is ingevuld. |
| **Postconditie** | Het account is aangapast. |

## 2.3.7 Nieuws bericht plaatsen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Nieuws bericht plaatsen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Administrator |
| **Pre conditie** | De administrator is ingelogd en bevind zich in het hoofdscherm. |
| **Beschrijving** | 1. De administrator drukt op “Nieuws bericht plaatsen”.  2. Het systeem toont de pagina om een nieuws bericht te plaatsen.  3. De administrator maakt een bericht en drukt op “Oke”.  4. Het systeem slaat het bericht op. |
| **Uitzonderingen** | 3. De administrator heeft niks ingevuld.  -Het systeem toont een melding dat er niks is ingevuld. |
| **Postconditie** | Het nieuws bericht is geplaatst. |

## 2.3.8 Inloggen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Inloggen |
| **Versie** | 1.0 |
| **Actor** | Administrator, gebruiker |
| **Pre conditie** | De administrator is ingelogd en bevind zich in het login scherm. |
| **Beschrijving** | 1. De gebruiker vult zijn gebruikersnaam en wachtwoord in en drukt op “Inloggen”.  2. Het systeem logt in met de gebruiker. |
| **Uitzonderingen** | 2. De gebruiker heeft een onjuiste gebruiker of wachtwoord ingevuld.  -Het systeem toont een melding dat de gebruikersnaam of wachtwoord onjuist is. |
| **Postconditie** | De gebruiker is ingelogd. |

# 3. Erd



# 4. Acceptatietest.

## 4.1 Inleiding

### 4.1.1 Doel van dit document

Dit acceptatietestrapport verschaft een meetbare basis voor de acceptatie van de website. Het bevat een lijst met meetbare acceptatiecriteria die invulling geven aan de functionele eisen uit het User Requirements Specification (URS-)document. Voor elke testcase wordt gekeken of de functionele werking hiervan voldoet aan de gestelde functionele eisen uit het URS. Hieruit zal blijken of de gemaakte applicatie voldoet aan de gestelde eisen.

### 4.1.2 Aanleiding

Dit rapport is opgesteld opdat de opdrachtgever in één oogopslag kan zien of de opgeleverde applicatie voldoet aan de gestelde eisen.

### 4.1.3 Aanpak

Voor elke testcase is er een stappenplan geformuleerd. Elke stap in dit plan wordt in de applicatie uitgevoerd, getest op functionele correctheid en het resultaat wordt vastgelegd. Per testcase worden de bevindingen genoteerd en vervolgens wordt een score toegekend die een waarde kan hebben van:

* FAILED: niet werkend of niet aanwezig;
* PASSED: correct werkend.

### 4.1.4 Acceptatiecriteria

De acceptatietest keurt de applicatie goed als de resultaten van de testcases aan alle onderstaande zaken voldoen:

* De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria M (Must Have) hebben status PASSED en
* De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria S (Should Have) hebben status PASSED en
* De testgevallen die gerelateerd zijn aan requirements met MoSCoW criteria C (Could Have) hebben, indien ze zijn geïmplementeerd, status PASSED en
* Alle testcases zijn uitgevoerd.

## 4.2 Testmatrix

Onderstaande matrix geeft de dekking van de functionele requirements door de testcases weer.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | TG1 | TG1 | TG1 | TG1 | TG1 |  | TG1 | TG1 | TG1 | TG2 | TG2 | TG2 | TG2 | TG2 | TG2 | TG2 | TG3 | TG3 | TG4 | TG5 | TG6 | TG7 |
| TG1.1 | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TG1.1.1 |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TG1.2 |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TG1.3 |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TG1.4 |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TG1.5 |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TG1.6 |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TG2.1 |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TG2.2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TG2.3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TG2.4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TG2.5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TG2.6 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TG2.7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |
| TG3.1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |
| TG3.2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |
| TG4.1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |
| TG5.1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |
| TG6.1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |
| TG7.1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |
| TG7.1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |

## 4.3 Testcases

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Testcase identificatie** | **Beschrijving van uit te voeren stappen** | **Verwachte resultaat** | **Geobserveerde resultaat** | **Resultaat van testcase** |
| TG1.1 | De gebruiker vult de gegevens van een band in en drukt op opslaan. | De band word aangemaakt. | Error | FAAL |
| TG1.1.1 | De gebruiker vult een band in die al bestaat. | Er word een melding getoond dat de band al bestaat. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG1.2 | De gebruiker vult de gegevens van een artiest in en drukt op opslaan. | De artiest word aangemaakt. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG1.3 | De gebruiker vult de gegevens van een album in en drukt op opslaan. | Het album word aangemaakt. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG1.4 | De gebruiker vult de gegevens van een nummer in en drukt op opslaan. | Het nummer word aangemaakt. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG1.5 | De gebruiker vult de gegevens van een lyrics in en drukt op opslaan. | De lyrics word aangemaakt. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG1.6 | De gebruiker vult de gegevens van een producent in en drukt op opslaan. | Het producent word aangemaakt. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG1.6 | De gebruiker schrijft een review en drukt op opslaan | De review is aangemaakt. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG2.1 | De gebruiker Drukt op band wijzigen en wijzigt de gewenste gegevens  En drukt op “Opslaan” | De gegevens worden gewijzigd. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG2.2 | De gebruiker Drukt op artiest wijzigen en wijzigt de gewenste gegevens  En drukt op “Opslaan” | De gegevens worden gewijzigd. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG2.3 | De gebruiker Drukt op album wijzigen en wijzigt de gewenste gegevens  En drukt op “Opslaan” | De gegevens worden gewijzigd. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG2.4 | De gebruiker Drukt op nummer wijzigen en wijzigt de gewenste gegevens  En drukt op “Opslaan” | De gegevens worden gewijzigd. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG2.5 | De gebruiker Drukt op lyrics wijzigen en wijzigt de gewenste gegevens  En drukt op “Opslaan” | De gegevens worden gewijzigd. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG2.6 | De gebruiker Drukt op producent wijzigen en wijzigt de gewenste gegevens  En drukt op “Opslaan” | De gegevens worden gewijzigd. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG2.7 | De gebruiker Drukt op review wijzigen en wijzigt de gewenste gegevens  En drukt op “Opslaan” | De gegevens worden gewijzigd. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG3.1 | De gebruiker typt de naam van een bestaande band in de zoekbalk en drukt op “Zoek”. | De band waarna gezocht is wordt getoond. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG3.2 | De gebruiker typt niks in de zoekbalk en drukt op “Zoek” | Er worden geen resultaten getoond | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG4.1 | De gebruiker Drukt op discussie aanmaken en vult het onderwerp in en tekst voor het bericht en drukt op “Opslaan”. | De discussie is aangemaakt met het juiste onderwerp en bericht. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG5.1 | De gebruiker typt een bericht en drukt op “Plaatsen”. | Het bericht is geplaatst bij de discussie. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG6.1 | De gebruiker drukt bij een discussie op een bericht en drukt op “Reageren” en typt een bericht en drukt op “Plaatsen” | De gebruiker heeft een reactie geplaatst bij het bericht. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG7.1 | De gebruiker voert zijn gegevens in en drukt op “opslaan”. | Het account is aangemaakt. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG7.2 | De gebruiker drukt op “gegevens wijzigen” en wijzigt de gegevens en drukt op “opslaan” | De gegevens die de gebruiker gewijzigd heeft zijn opgeslagen. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG7.3 | De gebruiker drukt op account verwijderen. | Het account van de gebruiker is verwijderd. | Niet geïmplementeerd | FAAL |
| TG8 | De gebruiker voert zijn gegevens in en drukt op inloggen. | De gebruiker is ingelogd met het juiste account. | De gebruiker is ingelogd | WERKT |
| TG8 | De gebruiker voert een fout wachtwoord of gebruikersnaam in. | Er wordt een melding weergeven dat de gegevens niet kloppen | De gebruiker krijgt een melding dat de gegevens niet kloppen | WERKT |

# 5. Klassediagram



# 6. Productieomgeving

//ik werk alleen met infrastructuur en ik heb dus geen partner

## 6.1 Omgeving

De omgeving waarin de webapplicatie gaat draaien is een Windows server 2016 technical preview.

Deze server heb ik al ingericht voor de infrastructuur lessen. Op de server zijn de benodigde rollen zoals IIS al geïnstalleerd en de ftp om de applicatie online te zetten.

## 6.2 benodigdheden

* Microsoft framework 4.5
* Windows server 2016 Build 10.0.14300
* FTP
* IIS